

# ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA ESCUELA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

**CARRERA: SOFTWARE**

# GUÍA DE LABORATORIO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS II

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1. DATOS GENERALES: NOMBRE DEL ESTUDIANTE** | **PRÁCTICA No. 2** | **CODIGO DEL ESTUDIANTE** |
| Marlon Medina |  | 6827 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**FECHA DE REALIZACIÓN: FECHA DE ENTREGA:**

2024/02/02 2024/02/07

# OBJETIVO(S):

* 1. **GENERAL**

Desarrollar la capa de presentación del proyecto con el fin de proporcionar una interfaz de usuario intuitiva, atractiva y funcional, que satisfaga los requisitos del cliente y mejore la experiencia del usuario final.

# ESPECÍFÍCOS

* + - Crear un diseño visual atractivo y coherente que refleje los requerimientos de los clientes del restaurante y que estos se puedan cumplir de la mejor manera
    - Conectar la capa de presentación con el back-end del sistema, asegurando una comunicación eficiente y la correcta manipulación de datos.

# EQUIPOS Y MATERIALES:

* Computador
* Entorno integrado de desarrollo (IDE)
* Capa de acceso a datos
* Capa de lógica de negocio
* Aula virtual
* Acceso a internet
* Bibliografía

# MARCO TEORICO:

La transformación digital y la adaptación a nuevas metodologías y tecnologías se han convertido en elementos cruciales para el éxito de proyectos en diversas industrias, incluida la restauración. En este contexto, la implementación de una carta digital para un restaurante no solo moderniza la experiencia del cliente, sino que también optimiza la gestión y operación del establecimiento. Este marco teórico aborda la utilización de Scrum como metodología ágil para el desarrollo del proyecto y el empleo de SCSS en el diseño de la interfaz de la aplicación, dos componentes clave para la ejecución efectiva y eficiente del proyecto.

Scrum es una metodología ágil que permite la gestión y planificación flexible de proyectos de desarrollo de software. Se caracteriza por su enfoque iterativo e incremental, organizando el trabajo en ciclos cortos conocidos como sprints. Scrum se centra en la colaboración del equipo, la adaptabilidad ante cambios y la entrega continua de valor al cliente.

En el proyecto de la carta digital para un restaurante, Scrum facilita la adaptación a las necesidades cambiantes del mercado y las preferencias de los usuarios. Al dividir el proyecto en sprints, el equipo puede enfocarse en pequeñas entregas de funcionalidades, permitiendo pruebas y ajustes constantes basados en el feedback de los usuarios finales y del equipo de restauración. Esto asegura que el producto final sea realmente útil y esté alineado con las expectativas del cliente.

La estructura de Scrum, con roles claros como el Scrum Master, el Product Owner y el equipo de desarrollo, promueve una comunicación eficaz y una toma de decisiones ágil. Esta organización es ideal para proyectos en entornos dinámicos como el de la restauración, donde factores como la temporada, las tendencias culinarias y las restricciones sanitarias pueden influir en las necesidades del proyecto.

SCSS (Sassy CSS) es un preprocesador de CSS que extiende las capacidades de CSS estándar con funcionalidades como variables, anidamiento, mixins y herencia, lo que permite escribir hojas de estilo más limpias, mantenibles y reutilizables. En el desarrollo de una carta digital, SCSS juega un papel fundamental en la creación de una interfaz de usuario atractiva, accesible y adaptable a diferentes dispositivos.

El uso de SCSS facilita la gestión de los estilos de la aplicación, permitiendo una mayor coherencia visual y una mejor experiencia de usuario. Por ejemplo, las variables SCSS pueden utilizarse para definir colores, fuentes y otros elementos visuales, asegurando que el tema visual del restaurante se mantenga consistente en toda la aplicación. Esto es especialmente importante en el sector de la restauración, donde la identidad visual y la experiencia del cliente son factores clave para el éxito del establecimiento.

Además, las características de anidamiento y mixins de SCSS permiten crear estilos complejos de manera más eficiente y con menos código, reduciendo el riesgo de errores y facilitando la mantenibilidad del código. Esto es crucial en proyectos donde la interfaz de usuario puede requerir ajustes frecuentes para mejorar la navegabilidad, la accesibilidad o la estética.

La implementación de SCSS en el proyecto no solo mejora la eficiencia del desarrollo sino que también contribuye a una carga más rápida de la página y, por ende, a una mejor experiencia del usuario. La capacidad de crear diseños responsivos con SCSS asegura que la carta digital sea fácilmente accesible desde cualquier dispositivo, un aspecto fundamental para alcanzar a un público más amplio y satisfacer las expectativas de los clientes en la era digital.

Integración de Scrum y SCSS en el Desarrollo del Proyecto

La combinación de Scrum y SCSS en el desarrollo de la carta digital para un restaurante potencia la agilidad y la calidad del proyecto. Scrum proporciona el marco para una gestión de proyecto eficaz, centrada en la adaptabilidad y la entrega continua, mientras que SCSS mejora el desarrollo de la interfaz con estilos más eficientes y mantenibles. Juntos, facilitan un proceso de desarrollo más coordinado, flexible y enfocado en la calidad del producto final.

# PROCEDIMIENTO:

# INTERFAZ DE LA PESTAÑA DE LOS USUARIOS

# 

# INTERFAZ DE LA PESTAÑA DE LAS CATEGORÍAS

# 

# INTERFAZ DE LA PESTAÑA DE LOS PRODUCTOS

# 

# INTERFAZ DE LA PESTAÑA DE LAS MESAS

# 

# CÓDIGO QR DE LA MESA

# 

# INTERFAZ DE LA PESTAÑA DE LOS PEDIDOS Y DETALLES DE MESAS

# 

# INTERFAZ DE LA PESTAÑA DEL HISTORIAL DE PEDIDOS

# 

# DETALLE DE LOS PEDIDOS EN LA PESTAÑA DE HISTORIAL DE PEDIDOS

# 

# INTERFAZ DE LA PÁGINA DE LOS CLIENTES

# 

# INTERFAZ DE LAS CATEGORÍAS EN LA PESTAÑA DE LOS CLIENTES

# 

# INTERFAZ DE LOS PRODUCTOS EN LA PESTAÑA DE LOS CLIENTES

# 

# DETALLE DEL CARRITO EN LA PESTAÑA DEL CLIENTE

# 

# HISTORIAL DE PEDIDOS EN LA PESTAÑA DEL CLIENTE

# 

# HISTORIAL DE PEDIDOS CUANDO SON ENTREGADOS

# 

# VISUALIZACIÓN DE LA CUENTA DEL PEDIDO

# 